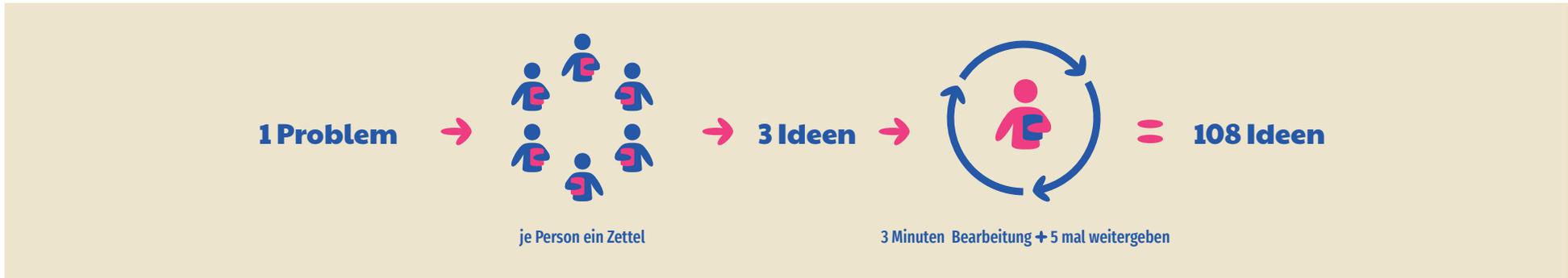


6-3-5 Methode



SCHRITT 1

Das Arbeitsblatt besteht aus drei Zeilen mit je sechs Spalten. Jede*r verfasst nun drei verschiedene Ideen für ein ökologisch nachhaltiges Sozialunternehmen, das mit Daten oder Erkenntnissen aus der unbemannten Raumfahrt arbeitet. Leitfrage ist: „**Was können wir tun, um die (datenbasierte) ökologische Nachhaltigkeit in unserer Region zu fördern und die Entwicklung des Klimawandels einzudämmen?**“

- + Beachtet dabei die Design Thinking Regeln: „Quantität vor Qualität“, „Wilde Ideen fördern“, „Beim Thema bleiben“, etc.
- + Denkt hierbei auch an Lernmodul 1-3 und überlegt, welche Entwicklungen ihr beobachtet habt und wie ihr diese eindämmen könnt.

Tragt die Ideen in die Felder der ersten Spalte ein.

SCHRITT 2

Nach Ablauf der Zeit werden die Arbeitsblätter im Uhrzeigersinn an den/die Nächste/n weitergegeben.

SCHRITT 3

Lest euch die bisherigen Ideen durch, versucht diese aufzugreifen, zu ergänzen oder weiterzuentwickeln. Die drei weiterentwickelten Ideen bzw. Ergänzungen tragt ihr in die Spalte daneben ein.

SCHRITT 4

Nun wird der Weitergabezyklus wiederholt, bis zur letzten Zeile des Arbeitsblattes.

SCHRITT 5

Ihr habt nun sehr viele verschiedene Ideen entwickelt. Lest sie euch noch einmal gemeinsam durch und entscheidet anhand der folgenden Kriterien, welche der Ideen am vielversprechendsten ist.

- Welche Idee hat das größte Potential für die ökologische Nachhaltigkeit?
- Welche Idee ist am originellsten?
- Welche Idee ist am profitabelsten?

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages



Diese Methodenpapiere stehen unter der Lizenz CC BY-SA 4.0
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Autoren: Geographisches Institut, Ruhr-Universität Bochum –
Andreas Rienow; Universität Paderborn, Didaktik der Informatik –
Prof. Dr. Carsten Schulte; Gesellschaft für Informatik e.V. (2025)
→ www.cdec.io

 erste Person:	 Ergänzung von:	 Ergänzung von:	 Ergänzung von:	 Ergänzung von:	 Ergänzung von:
Idee 1:					
Idee 2:		+			+
Idee 3:			+ +		